

PROGAM APLIKASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI KARYAWAN COCA COLA AMATIL CIBITUNG DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK MVC

Adhitya Ilham Ramdhani^{1*}, Kikim Mukiman², Fikih Al Yaubi³

¹Adhitya Ilham Ramdhani, Manajemen Informatika, STMIK Bani Saleh, adhityair@gmail.com

²Kikim Mukiman, Sistem Informasi, STMIK Bani Saleh, kikimmukiman@gmail.com

³Fikih Al Yaubi, Manajemen Informatika, STMIK Bani Saleh, fikihalyaubi@gmail.com

Koperasi Karyawan Coca Cola Amatil Cibitung masih mengalami kendala yaitu dalam pencatatan anggota baru dan transaksi – transaksi yang terjadi masih dilakukan secara manual, yaitu semua data dicatat didalam buku atau arsip. Belum adanya system informasi yang berbasis computer untuk menangani pengolahan data, sehingga menyebabkan informasi yang berbasis computer untuk menangani pengolahan data, sehingga menyebabkan informasi dan pembuatan laporan terlambat, karena jika terjadi perubahan data maka harus membuat ulang data secara keseluruhan, sehingga memberikan ketidakefektif dibidang sarana dalam pengolahan datanya. Dampak dari masalah tersebut yaitu keterlambatan dalam memberikan laporan kepada ketua koperasi. Untuk mempermudah pengurus koperasi dalam transaksi simpan pinjam dan meningkatkan pelayanan dalam informasi simpan pinjam maka menggunakan aplikasi yang mampu membuat proses pengelolaan data anggota, proses transaksi simpan pinjam, dan proses pembuatan laporan setiap periode satu tahun sehingga menjadi lebih cepat dan terhindar dari terjadinya kesalahan dalam mencatat transaksi simpan pinjam, menghemat kertas, dan mengurangi resiko kehilangan data. Dari hasil kerja system yang baru penulis menyarankan sebelum system baru dilaksanakan, sebaiknya seluruh pihak yang terkait diberikan informasi system ini dengan baik.

Kata Kunci: Aplikasi Simpan Pinjam, Framework, MVC.

PENDAHULUAN

. Perkembangan teknologi komputer pada saat ini sangat berarti bagi semua kalangan dan banyak digunakan di berbagai bidang pekerjaan. Komputer memegang peranan yang sangat menentukan, baik dalam lingkungan rumah tangga maupun dalam lingkungan kerja profesional. Salah satu manfaat teknologi komputer yang bisa dirasakan dalam lingkungan kerja adalah sebagai alat bantu dalam pengolahan data-data yang ada di perusahaan, lembaga ataupun instansi lainnya. Komputer memegang peranan penting dalam bidang teknologi informasi, salah satunya dalam mempercepat pengolahan data untuk pengambilan keputusan, sehingga didapat informasi dengan tingkat kecermatan, keakuratan dan ketepatan waktu yang baik. Koperasi Karyawan Coca Cola Amatil Cibitung adalah koperasi yang bergerak dalam lapangan usaha pembentukan modal melalui tabungantabungan para anggotanya dengan cara mudah, murah, cepat dan tepat untuk tujuan produktivitas dan kesejahteraan. Kegiatan koperasi

yang pelaksanaannya meliputi simpanan pokok, pinjaman berupa modal usaha bagi para anggotanya tersebut. Koperasi Karyawan Coca Cola Amatil Cibitung masih mengalami kendala yaitu dalam pencatatan anggota baru dan transaksi-transaksi yang terjadi masih dilakukan secara manual, yaitu semua data-data dicatat didalam buku atau arsip. Belum adanya suatu sistem informasi yang berbasis komputer untuk menangani pengolahan data, sehingga menyebabkan informasi dan pembuatan laporan yang diperlukan terlambat, karena jika terjadi perubahan data maka harus membuat ulang data secara keseluruhan, sehingga memberikan ketidakefektif di bidang sarana dalam pengelolaan datanya.

Dampak dari masalah tersebut yaitu keterlambatan dalam memberikan laporan kepada ketua koperasi.

Adapun masalah-masalah yang dihadapi oleh Koperasi Karyawan Coca Cola Amatil Cibitung adalah sebagai berikut:

a. Pengarsipan masih berupa kertas dan buku-buku sehingga dokumen mengalami penumpukan dari

tahun ketahun dan memakan tempat yang cukup besar untuk menampung dokumen.

b. Dalam pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif lama dan memungkinkan terjadinya kesalahan.

c. Penyimpanan data masih dilakukan secara manual dalam bentuk buku. Sehingga mengakibatkan lambatnya dalam pencarian informasi terutama dalam mengetahui jumlah transaksi simpan pinjam.

d. Sering terjadinya kesalahan dalam menulis data-data karena keteledoran petugas dalam menulis.

Agar dalam pembahasan masalah menjadi lebih terarah dan berjalan dengan baik maka perlu adanya batasan penelitian yang dibahas dalam masalah ini. Permasalahan yang akan saya bahas adalah sistem simpan pinjam yaitu meliputi :

- a. Proses pengelolaan data anggota.
- b. Proses Transaksi Simpan Pinjam.
- c. Proses Pembuatan Laporan Setiap periode 1 (satu) tahun

LANDASAN TEORI

Landasan teori digunakan untuk membantu dalam penelitian dan pengamanan dalam penelitian dan pengamanan terhadap system berjalan maupun pemecahan masalah. Diantara penelitian yang ada yaitu :

Penelitian sejenis pernah dilakukan oleh wirianty pada tahun 2010 dengan judul Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Web Pada Koperasi Karyawan Coca Cola Amatil Cibitung menghasilkan suatu kesimpulan bahwa setelah adanya sistem informasi simpan pinjam proses bisnis pendaftaran anggota dan transaksi simpan pinjam dapat berjalan lebih cepat sehingga meminimalisir waktu yang dibutuhkan untuk melayani anggota koperasi[1].

Penelitian lain dilakukan oleh Widiana pada tahun 2008 dengan judul Sistem Informasi Simpan Pinjam dan Pengkreditan, Koperasi, Studi Kasus Koperasi Karyawan Menggunakan Web, mengungkapkan bahwa pemrosesan data secara manual menyebabkan keterlambatan user dalam mengambil keputusan yang disebabkan oleh kurangnya informasi pendukung untuk mengambil keputusan. Berdasarkan penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Widiana pada tahun 2008, yang mengungkapkan kekurangan dan pemrosesan data

koperasi secara konvensional, penulis terdorong untuk menghasilkan suatu aplikasi berupa sistem informasi simpan pinjam pada Koperasi Karyawan Coca Cola Amatil Cibitung[2].

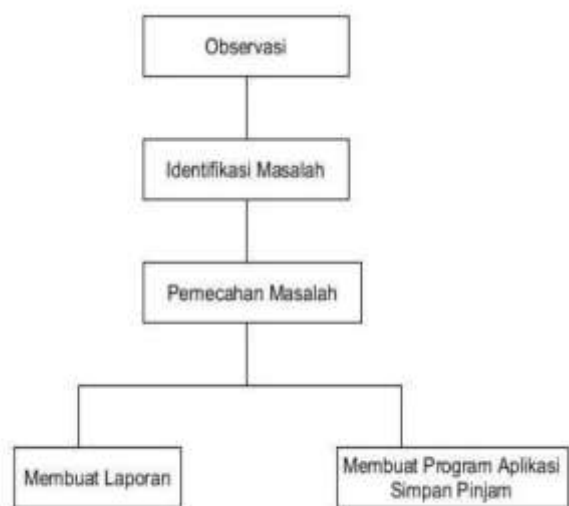
Koperasi adalah badan usaha yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum koperasi dengan melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip koperasi sekaligus sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan atas asas kekeluargaan[3].

Pengertian peminjaman berasal dari kata “pinjam” yaitu segala sesuatu kegiatan yang memakai barang orang lain untuk sementara waktu atau dengan waktu yang telah ditentukan[4].

Pengertian Pembayaran Angsuran yaitu pembayaran uang tunai periodik sebagai pembayaran angsuran yang besarnya telah ditentukan sebelumnya atau ditentukan besar kecilnya yang tergantung pada lamanya jangka waktu angsuran[5].

METODE

Metode yang digunakan adalah Framework MVC (Model, View, dan Control) merupakan salah satu metode penelitian yang sudah banyak digunakan oleh para peneliti untuk menyelesaikan suatu masalah[6]. dan Dalam membangun dan mengembangkan system yang akan dibuat, terlebih dahulu menuliskan kerangka pemikiran



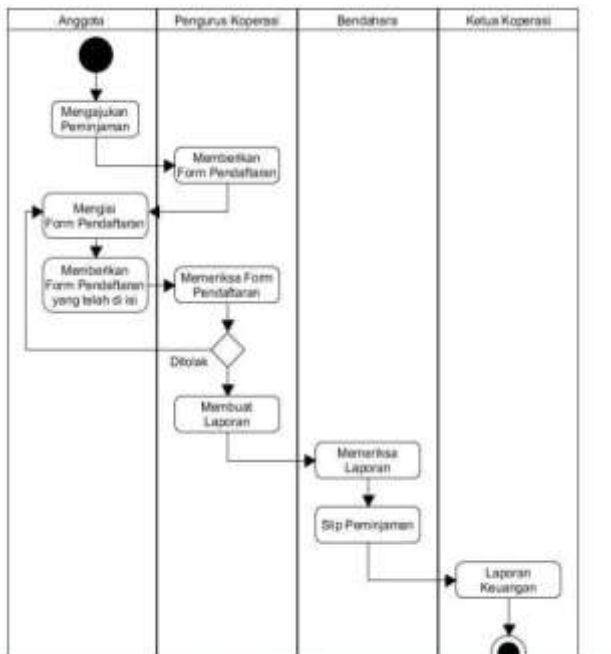
.Gambar 1. Kerangka Pemikiran

HASIL DAN PEMBAHASAN

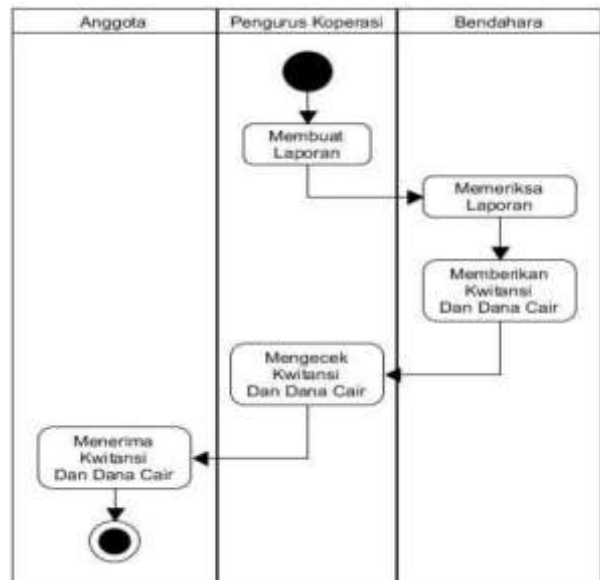
Gambaran Sistem Berjalan Pada Koperasi Karyawan Coca Cola Amatil Cibitung

Proses penyimpanan dan peminjaman yang berjalan selama ini di koperasi karyawan coca cola yaitu karyawan datang ke koperasi tersebut untuk mencari informasi mengenai bagaimana prosedur-prosedur untuk menjadi anggota. Kemudian pengurus koperasi menjelaskan prosedur-prosedur nya. Jika pegawai ingin menjadi anggota koperasi. Maka pegawai mengisi formulir anggota baru, setelah menjadi anggota harus melakukan simpanan yaitu simpanan pokok, wajib dan sukarela. Anggota bisa melakukan pinjaman dengan mengisi formulir terlebih dahulu, setelah melakukan transaksi peminjaman, maka pengurus koperasi membuat laporan untuk simpanan, pinjaman dan cicilan yang harus dibayar anggota tersebut. Setelah laporan selesai , pengurus menyerahkan laporan tersebut terhadap ketua koperasi.

Proses simpanan dan pinjaman uang pada koperasi tersebut di gambarkan dalam bentuk Activity Diagram yang digambarkan sebagai berikut ini :

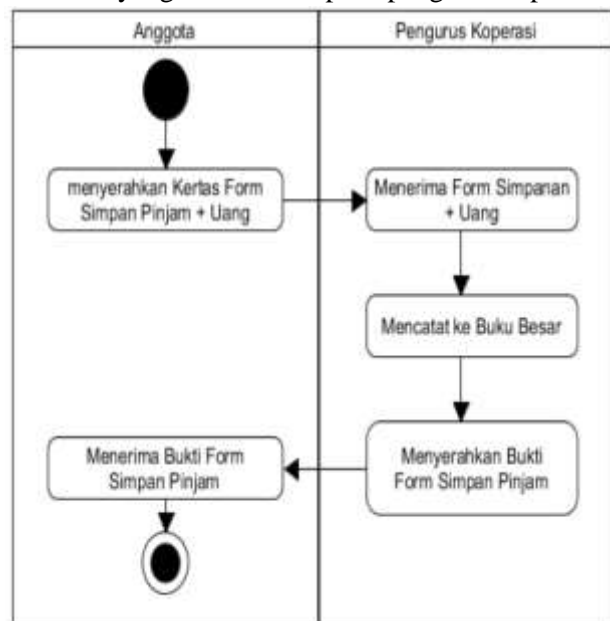


Gambar 2 : Activity Diagram Form Pengajuan Peminjaman



Gambar 3 : Activity Diagram Penyerahan Uang Pinjaman

Pengurus Koperasi membuat laporan lalu bendahara memeriksa laporan, bendahara memberikan kwitansi dan dana cair, pengurus koperasi mengecek kwitansi dan dana cair, dan anggota menerima kwitansi dan dana cair yang diberikan kepada pengurus koperasi.

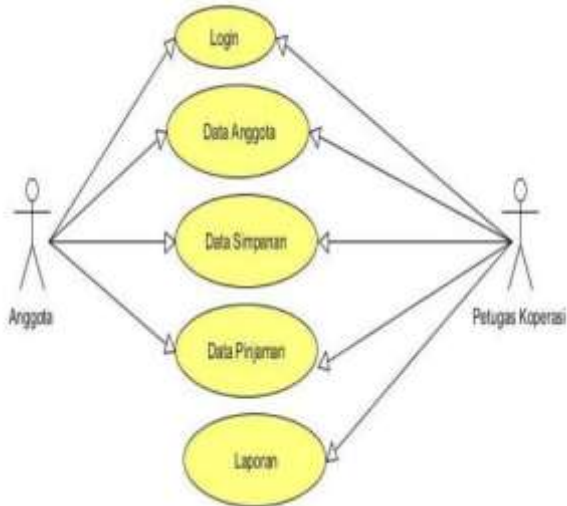


Gambar 4 : Activity Diagram Transaksi Simpan Anggota

Use Case Diagram

Perancangan Use Case Diagram ini bertujuan untuk menentukan siapa saja (pemakai/actor) yang nantinya akan menggunakan atau berinteraksi dengan sistem, dan proses-proses apa saja atau

langkah-langkah bagaimana actor akan berinteraksi dengan sistem, maka diperoleh actor yang nantinya akan berperan langsung dalam sistem ini.



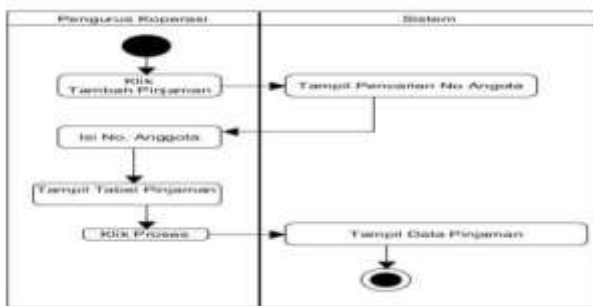
Gambar 5 : Use Case Diagram

Activity Diagram

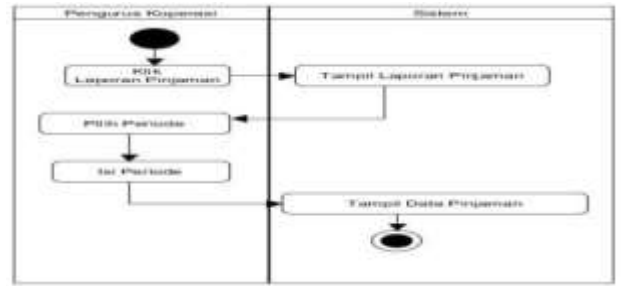
Pada bagian ini digunakan tentang activity diagram dari program aplikasi simpan pinjam pada koperasi karyawan coca cola amatil cibitung. Untuk lebih jelasnya aktor yang berinteraksi dengan activity diagram diantaranya.

Activity Diagram Peminjaman

Activity Diagram Tambah Pinjaman menjelaskan tentang alur proses tambah pinjaman kedalam sistem yang dilakukan petugas, dijelaskan sebagai berikut:

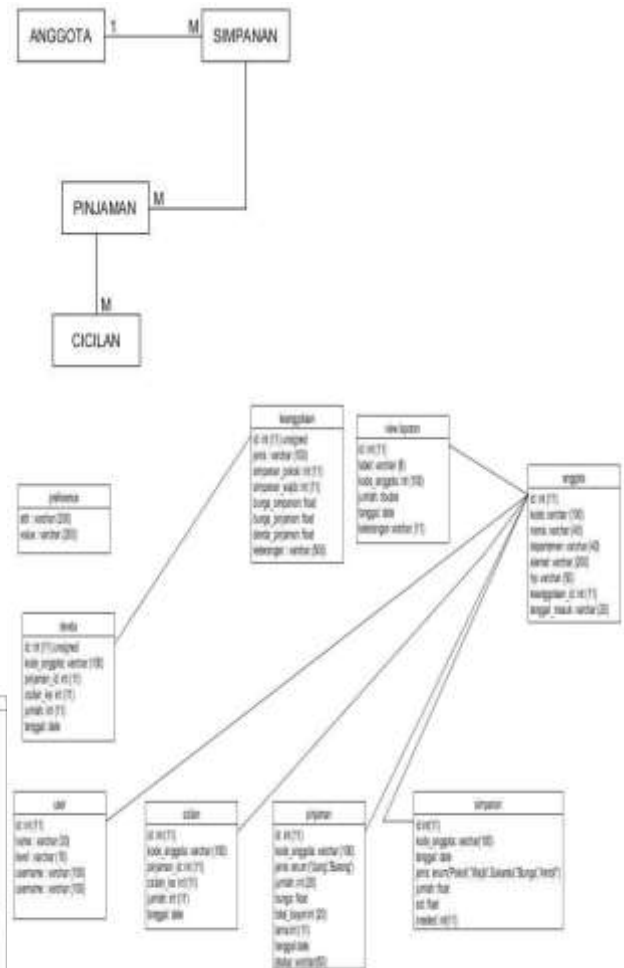


Gambar 6 : Activity Diagram Peminjaman



Gambar 7 : Activity Diagram Laporan Pinjaman

Dengan menggunakan database MySQL maka antar data saling terkait yang digambarkan dalam bentuk ERD (Entity Relationship Diagram)

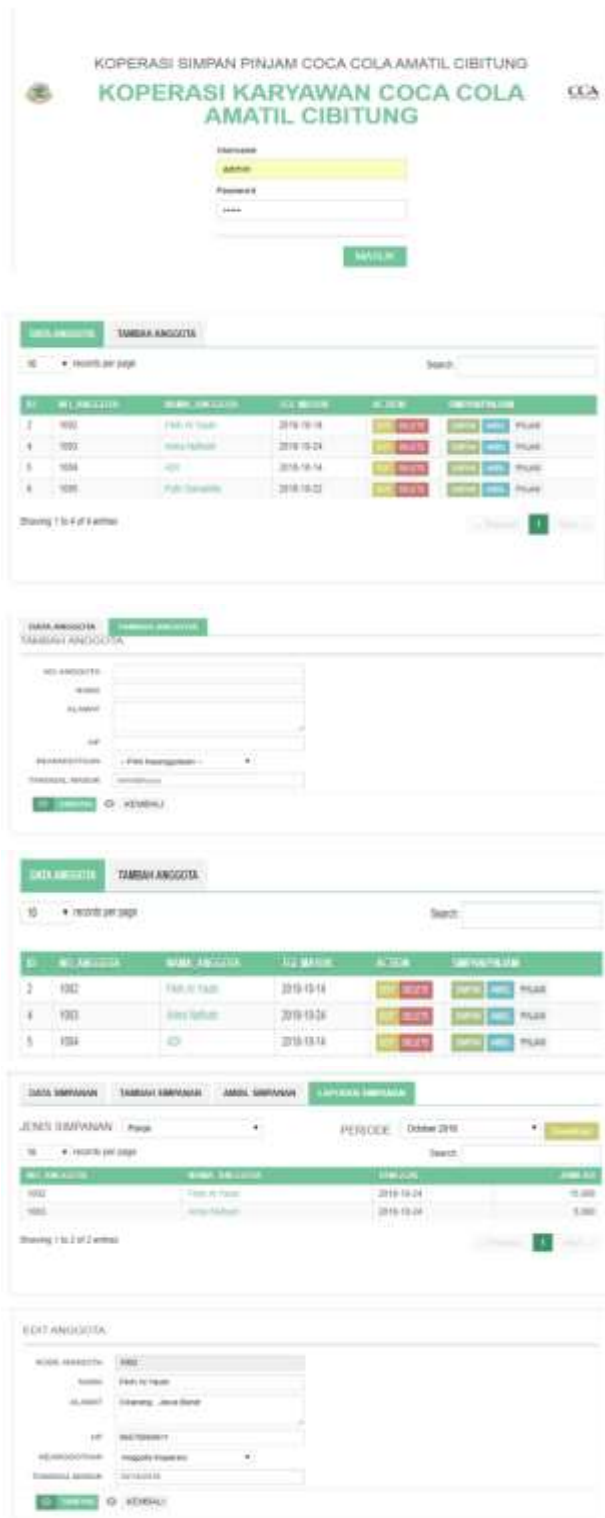


Gambar 8 : Entity Relationship Diagram (ERD)

Activity Diagram Laporan Peminjaman

Activity Diagram Laporan Pinjaman menjelaskan tentang alur proses laporan pinjaman ke dalam sistem yang dilakukan petugas, dijelaskan sebagai berikut:

Tampilan Aplikasi sebagai berikut :



Gambar 9 : Tampilan Aplikasi

Ucapan Terima Kasih

Penulis berterimakasih kepada STMIK Bani Saleh yang sudah bersedia mempublikasikan penulisan ini dan terimakasih kepada Fikih Al Yaubi, sumbangsih terbanyak sehingga terbentuk penulisan jurnal.

PENUTUP

Simpulan

Setelah mengetahui prosedur sistem yang berjalan serta melakukan pembuatan program aplikasi simpan pinjam. Maka dengan ini penulis dapat menyimpulkan bahwa Pengolahan data transaksi simpan pinjam dapat dilakukan dengan cepat dan efektif melalui sistem yang terkomputerisasi. Penyimpanan data komputer akan menghemat kertas. Menghemat tempat dan mengurangi resiko kehilangan data.

Saran

Dari hasil kerja sistem yang baru, penulis mencoba memberikan saran sebagai berikut: Sebelum sistem baru ini dilaksanakan, sebaiknya seluruh pihak yang terkait diberikan informasi sistem ini dengan baik. Sehingga tidak terjadi kesalahan dalam pelaksanaannya. Dan Aplikasi yang dibuat masih memiliki kekurangan, semoga kedepannya ada penyempurnaan pada aplikasi yang telah dibuat ini sehingga lebih bermanfaat lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wirianty, dkk. 2010. Sistem Informasi Simpan Pinjam Berbasis Web pada Koperasi Simpan Pinjam Tirta : Studi Kasus Politeknik Telkom Bandung.
- [2] Widiana, dkk. 2008. Sistem Informasi Simpan Pinjam dan Perkreditan Koperasi : Studi Kasus SMKN 1 Surabaya Menggunakan WEB. Institut Teknologi Surabaya
- [3] Bernhard. Limbong. 2010. Tentang Koperasi. Andi : Yogyakarta
- [4] W.J.S Poerwaminta. 2010. Konsep Peminjaman Dana. Andi Offset : Yogyakarta
- [5] Allan R, Drebin. 2009. Advanced Accounting: Akuntansi Keuangan Lanjutan Jakarta : Erlangga
- [6] Howe, Denis. 2009. Framework. USA : Addison-wesley

