

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA
PT. MITRA INTI BERSAMA JAKARTA

Vivi Ardiyah

Manajemen Informatika, AMIK BSI Bekasi dan vivi.ardiyah@gmail.com

Nicodias Palasara

Sistem Informasi, STMIK Nusa Mandiri Jakarta dan nico.ncp@nusamandiri.ac.id

Abstrak

Berkembangnya teknologi informasi yang semakin pesat membuat kebutuhan akan berbagai informasi semakin meningkat. Perhitungan penggajian merupakan hal yang sangat penting dalam menunjang jalannya suatu perusahaan untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Dengan program pengolahan data maka informasi akan lebih cepat, tepat dan akurat dalam penyajiannya. PT. Mitra inti Bersama merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa. Dengan menggunakan program *web* dapat melakukan penginputan dan penyimpanan data dengan cepat serta dapat dengan mudah dalam mencari data yang kita inginkan, sehingga dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang sering terjadi. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis adalah dengan metode *waterfall*. Penulis membuat tugas akhir mengenai perancangan sistem informasi penggajian karyawan berbasis *web* pada PT. Mitra Inti Bersama Jakarta dengan harapan dapat mengatasi kendala yang pernah terjadi pada sistem penggajian secara manual, dan dapat membantu dalam pembuatan laporan penggajian karyawan.

Kata Kunci: pemrograman web, sistem informasi, penggajian.

Abstract

The rapid development of information technology makes the need for various information increasing. Payroll calculation is very important in supporting the way a company to achieve the desired goals. With data processing program then the information will be faster, precise and accurate in its presentation. PT. Joint core partner is one of the companies engaged in services. By using a web program can perform input and data storage quickly and can easily find the data we want, so as to reduce the errors that often occur. The method of data collection used by the author is by waterfall method. The author makes the final task of designing information systems employee-based payroll web at PT. Mitra Inti Bersama Jakarta with the hope to overcome the obstacles that have occurred in the payroll system manually, and can assist in preparing employee payroll reports..

Keywords: web programming, information system, payroll.

PENDAHULUAN

Seiring dengan berkembangnya teknologi saat ini kebanyakan perusahaan telah menggunakan sistem komputerisasi dalam pengelolaan gaji karyawan. Karena untuk menghindari pembayaran gaji telat yang akan menimbulkan kerugian bagi karyawan sehingga karyawan tersebut kurang efektif dalam bekerja. Selain itu perusahaan juga menghindari adanya pembayaran gaji yang tidak sesuai seperti kurang atau berlebih yang mengakibatkan kerugian untuk karyawan dan perusahaan.

Sistem penggajian karyawan yang ada pada PT. Inti Mitra Bersama Jakarta ini masih menggunakan sistem manual yang kurang efektif, sehingga dapat menimbulkan kesalahan-kesalahan dalam pengelolaan gaji karyawan dan pembuatan laporan. Untuk mendapatkan suatu hasil yang maksimal maka diperlukan pengecekan ulang yang

membutuhkan waktu yang lebih lama dalam mengelola gaji karyawan dan pembuatan laporan.

Dari permasalahan diatas maka penulis melakukan rencana pemecahan masalah dengan merancang dan membuat suatu program penggajian karyawan dengan menggunakan web yang bertujuan untuk mengurangi kesalahan-kesalahan yang sering terjadi dan mempersingkat waktu, sehingga menjadi lebih efektif dan efisien. Ketika sistem penggajian sudah terkomputerisasi dan efektif perusahaan dapat melakukan proses penyimpanan data dengan mudah, cepat, aman, dan rapih. Sehingga perusahaan dapat menemukan kembali data-data yang diinginkan.

Dengan menggunakan sistem penggajian secara komputerisasi dalam pengelolaan gaji karyawan dan pembuatan laporan gaji karyawan akan berjalan dengan baik dan menyediakan informasi yang cepat, tepat serta

akurat. Untuk itu penulis mencoba membahas ruang lingkup yang kecil dalam sistem penggajian karyawan. Sehubungan dengan hal tersebut, maka penulis mengambil judul: “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada PT. Mitra Inti Bersama Jakarta”.

Dalam pembuatan program berbasis web maka kita perlu mengetahui pengertian hal-hal yang berkaitan dalam pembuatan web, seperti: konsep dasar web, bahasa pemrograman, basis data, ERD dan LRS.

Menurut Hidayat (2010:2) “Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman”.

Javascript menurut Hidayatullah (2014:422) “suatu bahasa *scripting* yang digunakan sebagai fungsionalitas dalam membuat suatu web”. *Javascript* sendiri bersifat client-side sehingga untuk menggunakannya browser harus mengaktifkan fitur *Javascript* (bila konfigurasi browser diset pada konfigurasi default, secara otomatis browser sudah mengaktifkan fitur *Javascript*). Dan menurut Sidik (2011:1) “*Javascript* adalah bahasa yang digunakan untuk membuat program yang digunakan agar dokumen HTML yang ditampilkan dalam browser menjadi lebih interaktif, tidak sekedar indah saja”. *Javascript* memberikan beberapa fungsionalitas ke dalam halaman web, sehingga dapat menjadi sebuah program yang disajikan dengan menggunakan antarmuka web. Dari definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa *Javascript* adalah sebuah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat sebuah web agar lebih interaktif dan lebih indah. *Javascript* juga memberikan kemudahan untuk para penggunanya dalam membuat sebuah web.

PHP (*Personal Home Page*) menurut Sidik (2011:228) “sebuah bahasa *scripting* yang terpasang pada HTML”. PHP digunakan untuk membuat tampilan web menjadi lebih dinamis, dengan PHP bisa menampilkan atau menjalankan beberapa file dalam satu file dengan cara di-include atau require. PHP itu sendiri sudah dapat berinteraksi dengan beberapa database walaupun dengan kelengkapan yang berbeda, seperti: DBM, FilePro (Personic, Inc), Informix, Ingres, InterBase, Microsoft Access, MSSQL, MySQL, Oracle, PostgreSQL, dan Sybase.

HTML (Hypertext Markup Language) menurut Winarno, dkk (2015:1) “bahasa untuk menampilkan konten di web”. HTML sendiri adalah bahasa pemrograman yang bebas, artinya tidak dimiliki oleh siapa

pun, pengembangannya dilakukan oleh banyak orang di banyak negara dan bisa dikatakan sebagai sebuah bahasa yang dikembangkan secara bersama-sama secara global. Menurut Prasetio (2014:3) “HTML adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mendesain sebuah halaman web”. Proses tampilnya sebuah halaman website di browser sebenarnya melibatkan HTML (Hypertext Markup Language).

Dari definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mendesain dan menampilkan sebuah halaman web. HTML dapat langsung dijalankan disisi client, dan HTML digunakan untuk menyusun halaman web statis.

CSS (*Cascading Style Sheets*) menurut Wiswakarma (2010:2) “adalah salah satu bahasa pemrograman desain web (*style sheet language*) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan bahasa penanda (markup language)”. Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang bahasa pemrograman CSS bisa diaplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL

Basis data menurut Hidayatullah (2015:147) “dapat di definisikan sebagai himpunan kelompok data yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah”. Prinsip utamanya adalah pengaturan data. Tujuan utamanya adalah kemudahan dan kecepatan dalam pengambilan kembali data.

Phpmadmin menurut Hidayatullah (2015:184) “tool open source yang ditulis dalam bahasa PHP untuk menangani administrasi MySQL berbasis *World Wide Web*”.

ERD (*Entity Relationship Diagram*) Menurut Fathansyah (2012:81) “Model Entity-Relationship yang berisi komponen-komponen Himpunan Entitas dan Himpunan Relasi masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang mempresentasikan seluruh fakta dari ‘dunia nyata’ yang kita tinjau, dapat digambarkan dengan lebih sistematis dengan menggunakan Diagram Entity-Relationship (Diagram E-R)”.

Menurut Friyadie (2007: 13) “LRS (*Logical Relationship Structure*) merupakan hasil dari pemodelan Entity Relationship Diagram (ERD) beserta atributnya sehingga bisa terlihat hubungan-hubungan antar entitas”.

Black Box Testing (Pengujian kotak hitam) menurut Sukamto dan Shalahudin (2014:275) “yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program”. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, dimasukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

METODE

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *Waterfall* (Sukanto dan Shalahudin, 2013:28) yang terbagi menjadi lima tahapan yaitu:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak
Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak yang dapat dipahami seperti apa yang dibutuhkan user.
2. Desain
Merancang sebuah program dengan membuat ERD dan LRS yang diterjemahkan ke bahasa pemrograman. Desain mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak sebelum dimulai penulisan program.
3. Pembuatan Kode Program
Penerjemahan perancangan ke bentuk program yang dapat dimengerti oleh mesin dengan menggunakan bahasa pemrograman.
4. Pengujian
Pengujian yang dilakukan adalah pengujian black box testing , black box testing terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada black box testing cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan prosedur yang diinginkan.
5. Pemeliharaan
Merupakan bagian paling akhir dari siklus pengembangan dan dilakukan setelah perangkat lunak dipergunakan. Pemeliharaan perangkat lunak mengaplikasikan lagi setiap program sebelumnya.

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan penulis untuk memperoleh data-data dalam penyusunan tugas akhir, yaitu sebagai berikut:

1. Wawancara (Interview)
Kegiatan wawancara ini penulis lakukan untuk memperoleh data-data dan informasi secara lengkap yang berhubungan dengan penggajian karyawan yang ada pada PT. Mitra Inti Bersama. Wawancara tersebut dilakukan dengan tanya jawab kepada Bapak.Firman, S.Kom.
2. Pengamatan Langsung (Observation)
Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berhubungan dengan penggajian karyawan selama satu bulan terakhir pada perusahaan tersebut. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis, dan dari kegiatan

observasi dapat diketahui kekurangan dan kelebihan sistem yang ada pada PT. Mitra Inti Bersama.

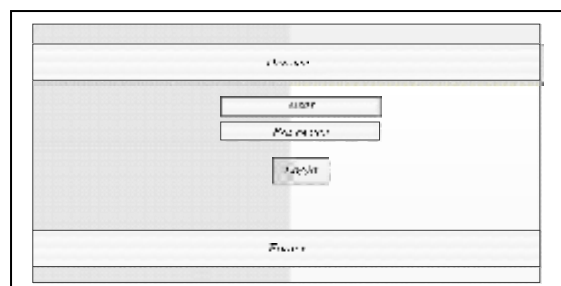
3. Studi Pustaka (Library Research)
Metode ini membantu penulis dalam hal membuat laporan yang ditunjang dengan buku-buku dan referensi yang berhubungan dengan masalah yang dimuat dalam penyusunan tugas akhir ini.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Penulis melakukan analisa kebutuhan pengguna difokuskan pada permasalahan dalam kegiatan penggajian karyawan sesuai kebutuhan pengguna. Dimana *website* yang akan dibuat ini mempunyai dua halaman yaitu halaman administrator dan halaman user, sebagai berikut :

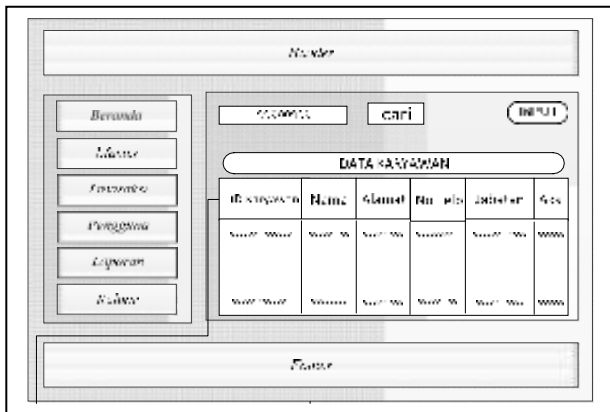
1. Admin
Admin dapat menambah, mengedit dan menghapus jabatan, admin dapat mengelola jadwal karyawan, admin dapat menghapus data pengguna, admin dapat menambah, mengedit dan menghapus data karyawan, admin dapat mengubah password, admin dapat membuat laporan penggajian dan absensi karyawan, admin dapat mencetak laporan penggajian dan absensi karyawan.
2. Karyawan
Karyawan dapat mengganti password, karyawan dapat melakukan absen secara online, karyawan dapat melihat laporan absensi.
Adapun penulis melakukan analisa kebutuhan sistem pada kegiatan penggajian karyawan seperti:
 1. Sistem Administrator
Admin dapat login untuk masuk ke halaman administrator website untuk mengatur data-data informasi yang muncul di website.
 2. Sistem Karyawan
Karyawan dapat login masuk ke halaman web karyawan untuk melakukan absensi dan untuk melihat identitas diri , mengganti password dan laporan absensi.

Setelah ditentukan analisa kebutuhan yang terdiri dari pengguna dan sistem, maka penulis membuat rancangan antar muka, salah satu yang ditampilkan pada jurnal ini adalah rancangan antar muka login, rancangan antar muka menu master, rancangan antar muka penggajian, rancangan antar muka absensi. Seperti

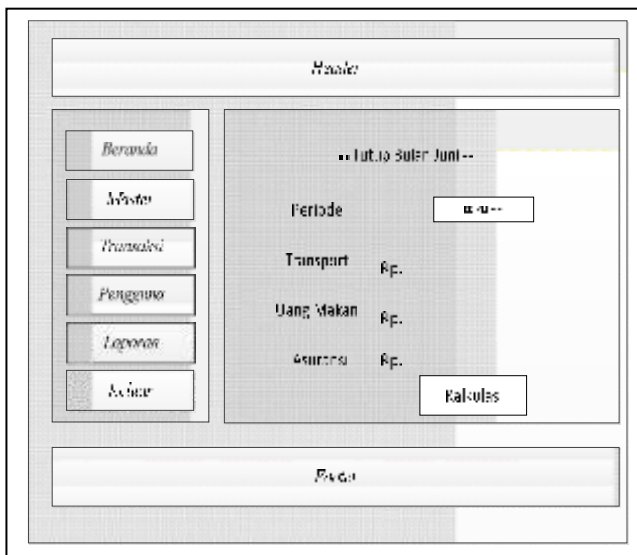


dibawah ini:

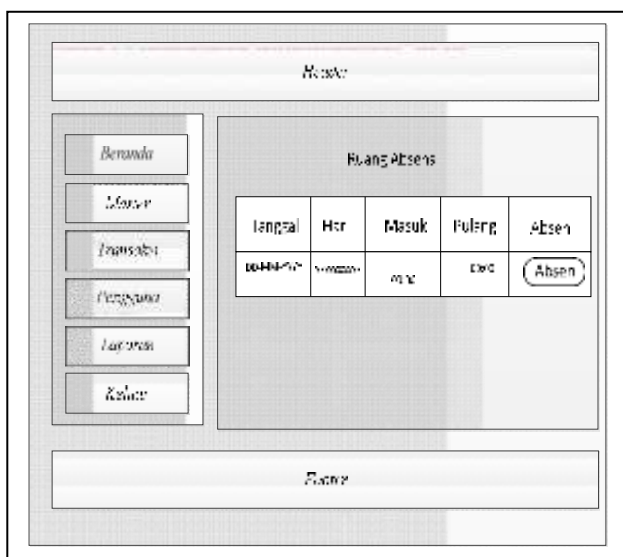
Gambar 1. Rancangan Antar Muka Login



Gambar 2. Rancangan Antar Muka Data Karyawan

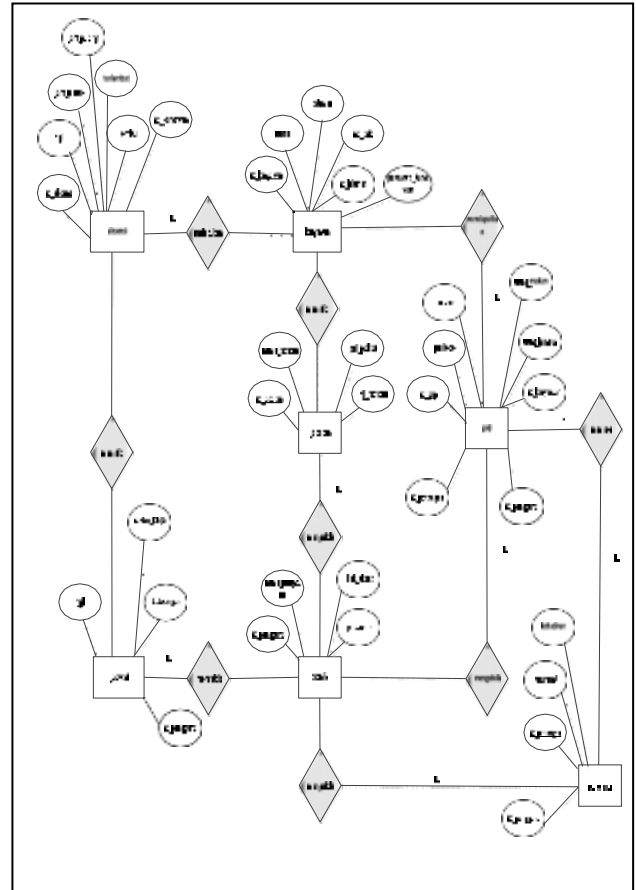


Gambar 3. Rancangan Antar Muka Gaji

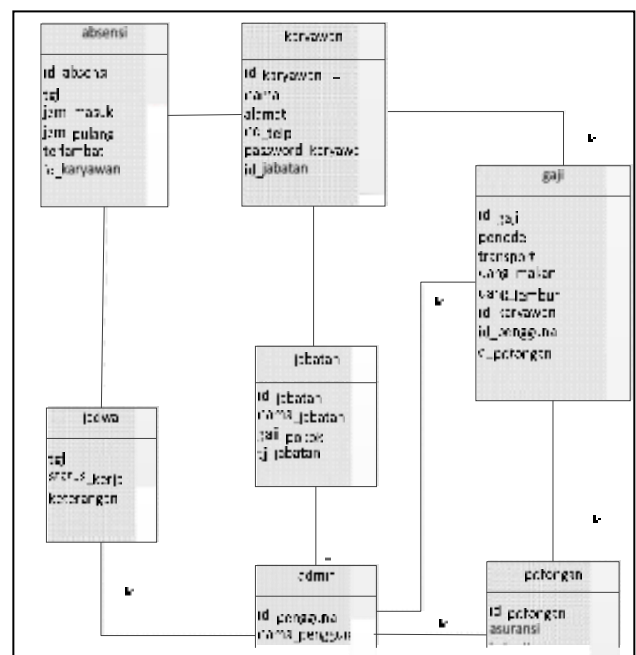


Gambar 4. Rancangan Antar Muka Absensi Karyawan

Selain membuat rancangan antarmuka, kita perlu membuat rancangan basis data yang nantinya akan diterjemahkan kedalam bahasa pemrograman berbasis web. Rancangan basis data yang kita buat adalah ERD dan LRS.



Gambar 5. Entity Relationship Diagram



Gambar 6. Logical Relational Structure

Spesifikasi file menjelaskan tentang file-file yang akan digunakan dalam pengolahan database, serta sebagai media penyimpanan data. Adapun spesifikasi file sebagai berikut:

1. Spesifikasi File Karyawan

- Nama Database : penggajian
- Nama table : karyawan
- Tipe File : Master
- Organsasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Harddisk
- Record Size : 122 bytes
- Field Key : id_karyawan
- Software : MySQL

Tabel 1. Spesifikasi File Karyawan

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Identitas karyawan	Id_karyawan	Varchar	10	Primary Key
2	Nama	Nama	Varchar	20	
3	Alamat	Alamat	Varchar	40	
4	Nomor Telepon	no_telp	Varchar	12	
5	Password Karyawan	password karyawan	Varchar	30	
6	Identitas Jabatan	id_jabatan	Varchar	10	Foreign Key

2. Spesifikasi File Gaji

- Nama Database : penggajian
- Nama table : gaji
- Tipe File : Transaksi
- Organsasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Harddisk
- Record Size : 47 bytes
- Field Key : id_gaji
- Software : MySQL

Tabel 2. Spesifikasi File Gaji

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Identitas gaji	id_gaji	Varchar	10	Primary Key
2	Periode	Periode	Varchar	7	
3	Transport	transport	Double		
4	Uang makan	uang_makan	Double		
5	Uang lembur	uang_lembur	Double		
6	Identitas karyawan	id_karyawan	Varchar	10	Foreign Key

3. Spesifikasi File Admin

- Nama Database : penggajian
- Nama table : admin
- Tipe File : Master
- Organsasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Harddisk
- Record Size : 65 bytes
- Field Key : id_pengguna
- Software : MySQL

Tabel 3. Spesifikasi File Admin

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Identitas pengguna	id_pengguna	Varchar	10	Primary Key
2	Nama pengguna	nama_pengguna	Varchar	20	
3	Hak akses	hak_akses	Varchar	5	
4	Password	password	Varchar	30	

4. Spesifikasi File Absensi

- Nama Database : penggajian
- Nama table : absensi
- Tipe File : Transaksi
- Organsasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Harddisk
- Record Size : 30 bytes
- Field Key : id_absensi
- Software : MySQL

Tabel 4. Spesifikasi File Absensi

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	ukuran	Keterangan
1	Identitas absensi	id_absensi	Varchar	10	Primary Key
2	Tanggal	Tgl	Date		
3	Jam masuk	jam_masuk	Time		
4	Jam pulang	jam_pulang	Time		
5	Terlambat	terlambat	Integer	5	
6	Lembur	Lembur	Integer	5	
7	Identitas karyawan	id_karyawan	Varchar	10	Foreign Key

5. Spesifikasi File Potongan

- Nama Database : penggajian
- Nama table : potongan
- Tipe File : Transaksi
- Organsasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Harddisk
- Record Size : 40 bytes
- Field Key : id_potongan
- Software : MySQL

Tabel 5. Spesifikasi File Potongan

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Identitas potongan	id_potongan	Varchar	10	Primary Key
2	Asuransi	Asuransi	Varchar	10	
3	Kehadiran	kehadiran	Varchar	10	
4	Identitas pengguna	id_pengguna	Varchar	10	Foreign Key

6. Spesifikasi File Jabatan

- Nama Database : penggajian
- Nama table : jabatan
- Tipe File : Master
- Organsasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Harddisk
- Record Size : 30 bytes
- Field Key : id_jabatan
- Software : MySQL

Tabel 6. Spesifikasi File Jabatan

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Identitas jabatan	id_jabatan	Varchar	10	Primary Key
2	Nama jabatan	nama_jabatan	Varchar	20	
3	Gaji pokok	gaji_pokok	Double		
4	Tunjangan jabatan	tj_jabatan	Double		

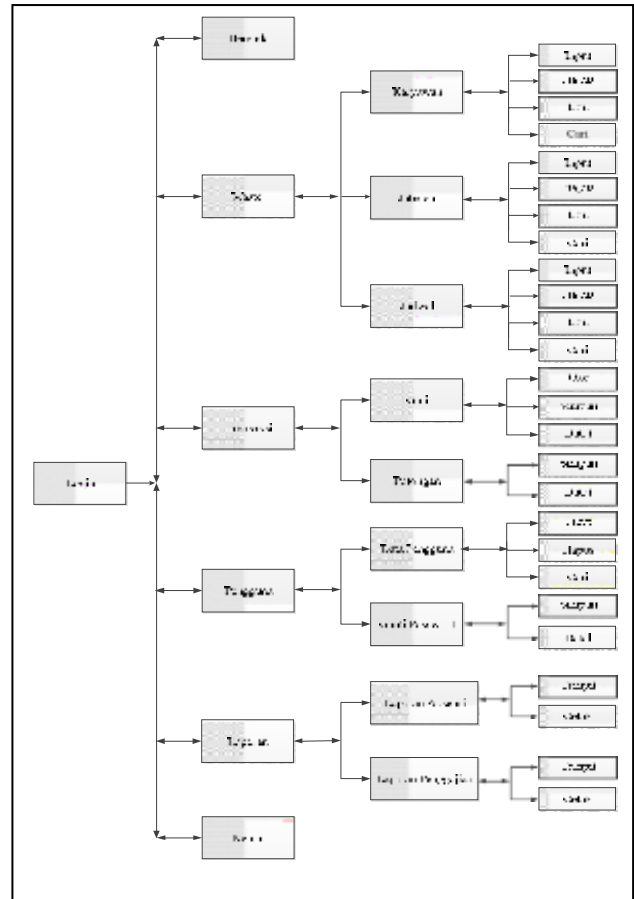
7. Spesifikasi File Jadwal

- Nama Database : penggajian
- Nama table : jadwal
- Tipe File : Master
- Organsasi File : Index Sequential
- Akses File : Random
- Media File : Harddisk
- Record Size : 65 bytes
- Field Key : tgl
- Software : MySQL

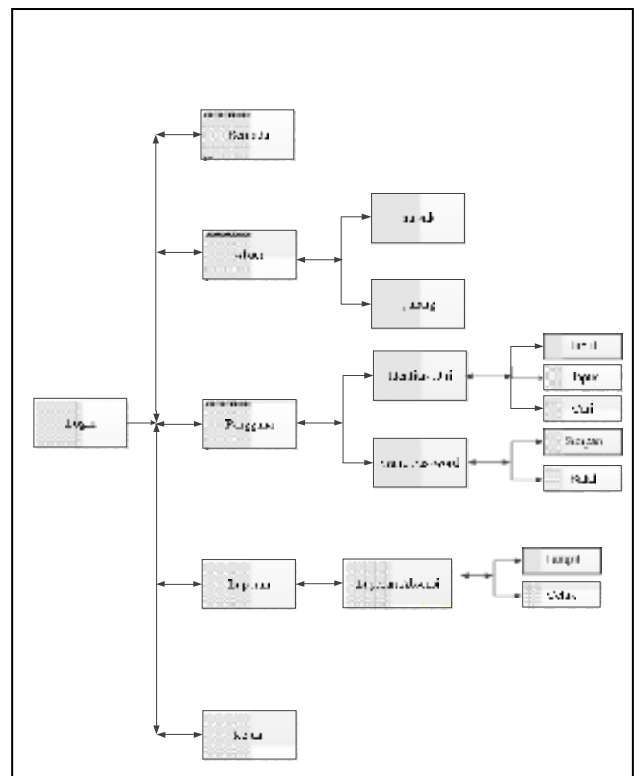
Tabel 7. Spesifikasi File Jadwal

No	Elemen Data	Nama Field	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Tanggal	Tgl	Date		Primary Key
2	Status kerja	status_kerja	Varchar	5	
3	Keterangan	keterangan	Varchar	50	
4	Identitas Pengguna	id_pengguna	Varchar	10	Foreign Key

Dalam penelitian ini penulis juga melakukan penggabungan macam-macam struktur navigasi yang disesuaikan dengan keperluan dan model aplikasi tersebut.



Gambar 7. Struktur Navigasi Admin



Gambar 8. Struktur Navigasi Karyawan

Selanjutnya tahap implementasi dan pengujian unit yang akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman berbasis web seperti php, dan pengujian program tersebut dengan menggunakan black box testing.



Gambar 9. Implementasi Halaman Login Admin



Gambar 10. Implementasi Halaman Beranda Admin



Gambar 11. Implementasi Halaman Data Karyawan
 Gambar 12. Implementasi Halaman Data Jabatan



Gambar 13. Implementasi Halaman Data Jadwal Kerja



Gambar 14. Implementasi Halaman Data Gaji



Gambar 15. Implementasi Halaman Data Pengguna



Gambar 16. Implementasi Halaman Ganti Password



Gambar 17. Implementasi Halaman Laporan Absensi



Gambar 18. Implementasi Halaman Laporan Penggajian



Gambar 19. Implementasi Halaman Absensi Karyawan



Gambar 20. Implementasi Halaman Identitas Karyawan



Gambar 21. Implementasi Halaman Ganti Password Karyawan

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak minimum yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan program web penggajian pada PT. Mitra Inti Bersama.

1. Spesifikasi Perangkat Keras
Server ((Processor AMD Athlon(tm) 64 X2 Dual Core Processor 5200+ 2.70 GHz), RAM DDR3 2.00 GB, mouse, keyboard, monitor dengan resolusi layar minimum 1440 x 900,

koneksi Internet dengan kecepatan 3 Mbps)), Client((Processor Intel(R) Core (TM) i3-2310M CPU@2.10GHz 2.10GHz, RAM 4.00 GB, mouse, keyboard, monitor dengan resolusi layar minimum 1200 x 800 Pixel, koneksi Internet dengan kecepatan 512 Kbps)).

2. Spesifikasi Perangkat Lunak
Server (Operating System Microsoft Windows 7 Ultimate 32-bit, Web Server XAMPP 1.8.3-4, PHP 5.5.1.1, MySQL 5.6.16, phpMyAdmin 4.1.12, fileZilla FTP Server 0.9.41, XAMPP Control Panel 3.2.1, web Browser Google Chrome dan Mozilla Firefox), Client (Operating System Microsoft Windows 7 Ultimate 32-bit , Web Browser Google Chrome dan Mozilla Firefox)

Tabel 8. Hasil Pengujian Halaman Login Admin

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Anda belum mengisikan ID Pengguna"	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetikkan username dan password tidak diisi atau kosong kemudian klik tombol login	Username: (PGN1605001) Password: (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Anda belum mengisikan Password"	Sesuai harapan	Valid
3	Mengetikkan username dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	Username: (PGN1605001) Password: (vivia)	Sistem menerima akses login dan kemudian langsung masuk kedalam menu beranda	Sesuai harapan	Valid

Tabel 9. Hasil Pengujian Halaman Data Karyawan

No	Skenario pengujian	est Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	nama, alamat, jabatan, dan no. telp tidak diisi	nama: (kosong) alamat: (kosong) Jabatan:	Sistem akan menolak dan	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol simpan	(kosong) No. telp: (kosong)	menampilkan "Anda belum mengisikan nama karyawan"		
2.	Mengetikkan nama, kemudian alamat, jabatan, dan no. telp tidak di isi klik tombol simpan	nama: (Bona Napitupulu) alamat: (kosong) Jabatan: (kosong) No. telp: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Anda belum mengisikan Alamat"	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengetikkan nama, alamat kemudian jabatan dan no. telp tidak di isi klik tombol simpan	Nama: (Bona Napitupulu) Alamat: (Jakarta) Jabatan: (kosong) No. telp: (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Anda belum memilih jabatan"	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan nama, alamat, memilih jabatan kemudian no. telp tidak di isi klik tombol simpan	Nama: (Bona Napitupulu) Alamat: (Jakarta) Jabatan: (Direktur Utama) No. telp: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Anda belum mengisikan nomer telepon karyawan"	Sesuai harapan	Valid
5.	Mengetikkan nama, jabatan dan no.telp kemudian klik tombol simpan	Nama: (Bona Napitupulu) Alamat: (Jakarta) Jabatan: (Direktur Utama) No. telp: (812356762)	Sistem akan menyimpan data karyawan dan akan menampilkan "Data Berhasil Tersimpan"	Sesuai harapan	Valid

Tabel 10. Hasil Pengujian Halaman Data Jabatan

No.	Skenario pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	nama jabatan, gaji pokok, dan tunjangan tidak di isi klik tombol simpan	Nama jabatan: (kosong) Gaji pokok: (kosong) Tunjangan: (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan "Anda belum mengisikan nama jabatan"	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan nama jabatan kemudian gaji pokok dan tunjangan tidak di isi klik tombol simpan	Nama jabatan: (Direktur Utama) Gaji pokok: (kosong) Tunjangan: (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Anda belum mengisikan gaji pokok"	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengetikkan nama jabatan, gaji pokok kemudian tunjangan tidak di isi klik tombol simpan	Nama jabatan: (Direktur Utama) Gaji pokok: (10.000.000) Tunjangan: (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan "Anda belum mengisikan tunjangan"	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan nama jabatan, gaji pokok dan tunjangan kemudian klik tombol simpan	Nama jabatan: (Direktur Utama) Gaji pokok: (10.000.000) Tunjangan: (0)	Sistem akan menerima dan akan menampilkan "Data Berhasil Tersimpan"	Sesuai harapan	Valid

PENUTUP

Simpulan

Setelah penulis memahami dan mempelajari permasalahan yang ada pada PT. Mitra Inti Bersama, maka penulis dapat menyimpulkan uraian-uraian yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya sehingga dapat memberikan gambaran secara umum tentang penulisan tugas akhir ini. Adapun kesimpulannya sebagai berikut:

1. Dengan program berbasis web ini Finance dapat dengan mudah menginput, menyimpan dan membuat laporan.
2. Meminimalisir kesalahan atau kerangkapan data dalam penggajian.
3. Memudahkan karyawan dalam melakukan perhitungan jumlah gaji setiap bulannya.

4. Penggunaan program berbasis web ini menjamin keamanan data serta dengan adanya hak akses menjadikan proses penggajian hanya bisa dilakukan oleh pihak yang berwenang dan tidak sembarang orang.
5. Mengurangi biaya yang digunakan untuk pembelian kertas dan tinta yang sebelumnya digunakan sebagai berkas atau arsip.

Saran

Adapun saran yang ingin disampaikan oleh penulis didalam tugas akhir ini sebagai berikut:

1. Lakukan evaluasi terhadap program web Penggajian pada PT. Mitra Inti Bersama yang sudah berjalan agar dapat digunakan sesuai kebutuhan dan diperbaiki jika ada kekurangan.
2. Perlu adanya pelatihan kepada para operator mengenai penggunaan aplikasi komputer yang berbasis web dan pemrogramannya. Agar memiliki pengetahuan dan keterampilan tentang komputer.
3. Penggunaan sarana penunjang perangkat keras dan perangkat lunak dianjurkan, minimal harus sesuai jangan terlalu jauh perbedaannya karena sarana penunjang yang tidak memadai akan memperlambat program aplikasi ini. Dan senantiasa melakukan pemeliharaan baik hardware maupun software dengan memeriksa keadaan perangkat-perangkat tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Binanto, Iwan. 2010. Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi.

Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung : Informatika Bandung.

Friyadie, Skom. 2007. Belajar Sendiri Pemograman Database Menggunakan Foxpro 9.0. Jakarta : Elex Media Komputindo.

Hidayat, Rahmat. 2010. Cara Praktis Membangun Website Gratis. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Hidayatullah, Priyanto dan Jauhari Khoirul Kawistara. 2014. Pemrograman Web. Bandung: Informatika Bandung.

Hidayatullah, Priyanto dan Jauhari Khoirul Kawistara. 2015. Pemrograman Web. Bandung: Informatika Bandung..

Limantara, Hans. 2009. Jelajah Dunia Maya dengan Cepat dan Mudah. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Madcoms. 2011. Membongkar Misteri Adobe Dreamweaver CS6 dengan PHP & MySQL. Yogyakarta: Andi.

Prasetio, Adhi. 2014. Buku Sakti Webmaster PHP & MySQL, HTML & CSS, HTML5 & CSS3, Javascipt. Jakarta: Media Kita.

Sidik, Betha. 2011. Javascript. Bandung: Informatika Bandung.

Supardi, Yuniar. 2010. Web My Profile dengan Joomla 1.5.x. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Sukanto A Rossa dan M Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika Bandung.

Sya'ban, Wahyu. 2010. Build Your Blog XML Template. Yogyakarta: Andi.

Winarno, Edy, Ali Zaky dan SmitDev Community. 2014. 24 Jam Belajar PHP. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Winarno, Edy, Ali Zaky dan SmitDev Community. 2015. Grafik dan Animasi Web dengan HTML 5. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Wiswakarma, Komang. 2010. Panduan Lengkap Menguasai Pemrograman CSS. Yogyakarta: Lokomedia.